

SPIELANLEITUNG

Zone Ranger kann mit einem Steuerknüppel, der an die Anschlussbuchse Ihres Commodore Computers angeschlossen wird, gespielt werden.

F1 = Spielbeginn

F3 = Wahl 2 Spieler

RUN/STOP = Pause an/aus

ABORT (Abbruch) = Run/Stop und Wiederherstellung der Testen

Jeder Spieler beginnt mit vier Schiffen, und erhält alle weiteren 1000 Punkte ein weiteres Schiff. Verzerrungslöcher im AI bieten augenblickliche Fluchtmöglichkeiten, während Sonic Sparkler die Spieler vorübergehend unantastbar machen. Gehen Sie in das 'Superior', um in das Innere Sanctum zu gelangen, wo Ihnen Hilfe zur Verfügung steht. Auf Ihrer Rückreise vom Inneren Sanctum, wird Ihnen die Himmelspatrouille helfen, Satelliten zu vernichten. Mutige Rangers können sich in die Siebte Dimension hineinwagen, wo Punkte leicht zu gewinnen sind, Leben aber kurz sind. Nur Steuerknüppel verwendbar.

COMO JUGAR

Zone Ranger se puede jugar con una palanca conectada al enchufe de su Commodore.

F1 = puesta en marcha

F3 = Opción de 2 jugadores

RUN/STOP = Pausa en marcha/parada

ABORT = Tecla de marcha/parada y vuelta

Los jugadores comienzan con cuatro naves y ganan otra por cada 1000 puntos conseguidos. Los agujeros con rejilla ofrecen un medio momentáneo de escape, mientras que los Deslumbradores Sónicos hacen a los jugadores temporalmente invulnerables. Adentrándose en el Super Portal y llegando al Santuario Interior, se puede obtener ayuda. A su regreso del Santuario Interior, la Patrulla del Aire le ayudará en la destrucción de satélites. Los Rangers Atrevidos pueden aventurarse a entrar en la Séptima Dimensión, donde se pueden hacer muchos puntos, pero la vida es breve. Palanca solamente.

COMMENT JOUER

Zone Ranger peut être joué avec une manette fichée dans la prise de votre Commodore.

F1 = Début

F3 = Option 2 joueurs

RUN/STOP = Pause arrêt/marche

ABORT (abandon) = Run/stop et rétablissement des touches

Les joueurs commencent avec 4 vaisseaux et en gagnent un pour chaque 1000 points obtenus. De vrais trous préviennent momentanément toute tentative pour s'échapper pendant que des Sonic Sparklers (éclatelles soniques) rendent les joueurs temporairement invulnérables. Entrez par le Super Portal (super portail) pour atteindre le Inner Sanctum (sanctuaire intérieur), où l'aide est à portée de main. Pendant votre retour du sanctuaire, la Skyway Patrol (patrouille de l'air) aide à la destruction de satellite. Les Daring Rangers (rangers prudents) peuvent s'aventurer dans la septième dimension où les points se gagnent facilement mais où les vies sont courtes. Utilisez seulement la manette.

ISTRUZIONI PER IL GIOCO

Si può giocare a Zone Ranger con una leva di comando inserita nella presa del vostro Commodore.

F1 = Inizio

F3 = Scelta per 2 giocatori

RUN/STOP = Pausa on/off

ABORT = Tasto per consa/stop e per il ripristinamento

I giocatori inizieranno con quattro navi a loro disposizione e guadagneranno un punto per ogni 1000 punti che riusciranno a segnare. I buchi deformanti offrono la possibilità di una fuga momentanea, mentre i Diamanti Sonici rendono i giocatori momentaneamente invulnerabili. Entrate attraverso il Super Portale e raggiungete il Santuario Interno, dove vi sarà offerto aiuto. Ritornando dal Santuario Interno la Pattuglia Aerea vi aiuterà a distruggere il satellite. Le Guardie Coraggiose potranno avventurarsi nella Settima Dimensione, dove si conquistano facilmente i punti ma dove la durata della vita è minima.

Da usarsi solo con la leva di comando.

HET SPEL SPELEN

Zone Ranger kan worden gespeeld met een joystick aangesloten op de poort van uw Commodore.

F1 = Start

F3 = Mogelijkheid voor twee spelers

RUN/STOP = Pauze aan/uit

ABORT (onderbreken) = Run/stop en hersteltoets
De spelers beginnen met vier schepen en na iedere 1000 gescoorde punten, zal een extra schip worden verdiend. Worp-gaten zijn tijdelijke ontsnapingsmiddelen terwijl Sonische Sparklers spelers tijdelijk onkwetsbaar maken. Ga de Hoofdpoort binnen om het Inner Sanctum (Binnenste Sanctum) te bereiken en de Skyway Patrol zal dan assisteren bij het vernietigen van satellieten. Moedige Rangers kunnen zich in de Zevende Dimensie wagen waar punten gemakkelijk worden gescoord maar waar levens kort zijn. Uitsluitend joystick (stuurknuppeltje).

SPILLEREGLER

Zone Ranger kan spilles med en styrepind der er sluttet til porten på din Commodore.

F1 = Start

F3 = 2 spillere

RUN/STOP = Pause med/uden

ABORT = Run/stop og tilbage til tast

Spillerne begynder med fire skibe hver og de vinder et for hver 1000 points der scores. Warphuler giver spillerne et kort ånderum, mens Sonic Sparklers gør spillerne midlertidig usårlige. Gå ind i Superporten for at nå det Indre Sanctum hvor hjælp er ved hånden. Når du vender tilbage fra det Indre Sanctum, vil Himmelpatruljen hjælpe til med satellit ødelæggelsen. Forvovne Rangers kan gå ind i den Syvende Dimension, hvor pointene er lette, men livet er kort. Kun for styrepind.



firebird

ZONE RANGER — C64